

Regulamin

I Puchar Polski Pracowników Samorządowych w halowej piłce nożnej Chęciny, Sitkówka-Nowiny, Zagnańsk

III Mistrzostwa Samorządowców Województwa Świętokrzyskiego w halowej piłce nożnej

I. Miejsce i czas rozgrywek: 01-02 marca 2014r.

1. Hala Sportowo-Widowiskowa w Chęcinach, ul. Armii Krajowej 18a
2. Hala Sportowa w Sitkówce-Nowinach, ul. Gimnazjalna 1
3. Hala Sportowa w Zagnańsku, ul. Turystyczna 59b

II. Koszty:

1. W koszty uczestnictwa wliczone jest zakwaterowanie i wyżywienie (patrz karta zgłoszenia), wynajęcie obiektu, ubezpieczenie zawodników, obsługa medyczna, wynagrodzenie sędziów, obsługa zawodów oraz nagrody.

III. Nagrody drużynowe i indywidualne:

I Puchar Polski Samorządowców

1. I miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
2. II miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
3. III miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
4. IV miejsce – puchar, nagrody rzeczowe
5. V-VIII miejsce – puchar
6. Puchar Fair-Play – za wyróżnienie się sportową postawą.
7. Nagroda dla najlepszego strzelca, bramkarza, zawodnika mistrzostw.
- statuetka, oraz nagroda rzeczowa
8. Nagrody dla wyróżniających się zawodników turnieju.
9. Upominki dla wszystkich zawodników uczestniczących w turnieju.
10. Okolicznościowe pamiątki dla wszystkich uczestniczących drużyn

NAGRODA SPECJALNA DLA KAŻDEJ DRUŻYNY!!!



Nagrodą specjalną dla każdej drużyny uczestniczącej w zawodach, jest BON TOWAROWY o wartości 300 zł, do wykorzystania w sklepie firmowym Almar-Sport, na dowolnie wybrane artykuły firmy ZINA.

III Mistrzostwa Samorządowców Województwa Świętokrzyskiego

1. I miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
2. II miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
3. III miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
4. IV miejsce – puchar, nagrody rzeczowe
5. Nagroda dla najlepszego strzelca, bramkarza, zawodnika mistrzostw.
- statuetka, oraz nagroda rzeczowa
6. Okolicznościowe pamiątki dla wszystkich uczestniczących drużyn

IV. Warunki uczestnictwa:

1. Warunkiem uczestnictwa w zawodach jest przesłanie do dn. 31 stycznia 2014r. czytelnie wypełnionej „Karty zgłoszenia”, oraz uregulowanie należności związanych ze zgłoszeniem drużyny.
2. Karta zgłoszenia jest integralną częścią regulaminu.
3. Każdy samorząd może zgłosić od 6 do 12 zawodników w ramach jednej drużyny.
4. Każdy samorząd może zgłosić dowolną ilość osób towarzyszących (kierownik drużyny, trener, kibice)
5. Imienny skład drużyny należy przesłać do 7 dni przed turniejem, na dostarczonym przez organizatora formularzu.
6. Korekta ilości zgłoszonych osób do turnieju może być dokonana do siedmiu dni przed turniejem. Korektę należy dokonać poprzez przesłanie nowej „Karty zgłoszenia” z wpisaną odpowiednią ilością osób.
7. W turnieju mogą brać udział tylko pracownicy samorządowi. Skład drużyny musi być zatwierdzony przez władze samorządu, z którego wywodzi się kapitan drużyny.
8. W turnieju mogą uczestniczyć osoby zatrudnione w:
 - urzędzie marszałkowskim, oraz wojewódzkich samorządowych jednostkach organizacyjnych
 - w urzędzie miasta
 - starostwie powiatowym, oraz powiatowych jednostkach organizacyjnych
 - urzędzie gminy, w jednostkach pomocniczych gminy oraz w gminnych jednostkach i zakładach budżetowych
 - biurach związków jednostek samorządu terytorialnego, oraz zakładów budżetowych utworzonych przez te związki
 - biurach (ich odpowiednikach) jednostek administracyjnych i jednostek samorządu terytorialnego
 - radni
9. W turnieju nie mogą występować zawodnicy grający w ekstraklasie, I, II, III i IV lidze ogólnopolskiej oraz w ekstraklasie futsalu. Pod uwagę brana jest trwająca lub ostatnia przed turniejem runda rozgrywkowa.
10. Organizator dokona weryfikacji zawodników w kontekście ew. przynależności klubowej, na podstawie przesłanych składów drużyn.
11. Uczestnicy podczas turnieju, mają obowiązek posiadania dowodu osobistego lub innego dokumentu tożsamości.
12. Zawodnicy muszą w czasie trwania zawodów, na prośbę organizatora okazać dowód osobisty lub inny dokument tożsamości. Sprawdzanie dokumentów tożsamości odbywa się na prośbę zainteresowanej ekipy przeciwnej, wyłącznie przed rozpoczęciem danego spotkania. Zawodnik, który nie posiada dokumentu tożsamości nie może uczestniczyć w zawodach do końca turnieju.
13. Organizator ma prawo do weryfikacji zawodników i zdyskwalifikowania drużyny w każdej fazie zawodów w przypadku stwierdzenia próby naruszenia regulaminu dotyczącego przynależności do klubów, o których mowa w pkt. 9.

V. Dane organizacyjne:

1. Organizator zapewnia sędziowanie turnieju przez Kolegium Sędziowskie Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.
2. **Drużyna ma prawo do wycofania swojego udziału z turnieju na 21 dni przed jego rozpoczęciem pod warunkiem pisemnego powiadomienia o tym fakcie organizatora. W związku z wycofaniem się z zawodów w terminie zgodnym z regulaminem, firma nie ponosi żadnych konsekwencji finansowych, a organizator zwraca opłatę do 14 dni od daty rozegrania turnieju.**

3. Wszyscy zawodnicy są ubezpieczeni od nieszczęśliwych wypadków. Ubezpieczenie obejmuje czas trwania zawodów oraz drogę na zawody.
4. Organizator zapewnia pierwszą pomoc medyczną przy urazach powstałych w czasie gry.
5. **Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za udział w zawodach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki.**
6. Każdy zespół zobowiązany jest do wystąpienia w zawodach w jednolitych, numerowanych koszulkach i obuwiu sportowym miękkim (tzw. halówki)

VI. System rozgrywek:

1. Dokładny system rozgrywek opracowany zostanie po zamknięciu listy zgłoszeń i zostanie przesłany do kierowników uczestniczących drużyn, na dwa tygodnie przed zawodami.
2. Organizatorzy przewidują w pierwszym dniu zawodów rozgrywki w grupach systemem każdy z każdym.
3. **W pierwszym dniu zawodów, tj. w sobotę 1 marca 2014r., w hali w Zagnańsku, odbędą się III Mistrzostwa Samorządowców Województwa Świętokrzyskiego w halowej piłce nożnej. W dniu tym odbędą się mecze grupowe, oraz faza finałowa mistrzostw.**
4. Mecze grupowe Mistrzostw Województwa Świętokrzyskiego, rozgrywane w hali w Zagnańsku, będą jednocześnie I rundą Pucharu Polski Samorządowców w halowej piłce nożnej. System kwalifikacji do II rundy, będzie taki sam jak z pozostałych grup rywalizujących w halach w Chęcinach i Sitkówce-Nowinach
5. W drugim dniu zawodów organizatorzy przewidują II rundę turnieju głównego, oraz fazę finałową Pucharu Polski Samorządowców. Drużyny, które po pierwszym dniu turnieju nie zakwalifikują się do II rundy turnieju głównego, rozegrają w drugim dniu mecze o tzw. „Puchar Pocieszenia”.
6. O ostatecznej kolejności decyduje ilość zdobytych punktów, wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami (ew. dodatkowa tabela pomocnicza między zainteresowanymi drużynami, w razie większej ilości drużyn z taką samą ilością punktów), stosunek bramek, większa ilość zdobytych bramek lub losowanie. W drugiej rundzie turnieju przy równej liczbie punktów, stosunku meczów i bramek, o kolejności w grupie decyduje wyższe miejsce zajęte przez drużynę w pierwszej fazie rozgrywek i dopiero losowanie.
7. Organizator ma prawo do ustalania zasad rozstawiania drużyn w kolejnych fazach rozgrywek.
8. Od fazy finałowej ($\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$ lub $\frac{1}{8}$ finału, w zależności od przyjętego programu rozgrywek) obowiązuje system pucharowy. Mecz zakończony remisem rozstrzygany jest bez dogrywki rzutami karnymi. Rzuty karne wykonuje 3 zawodników. W razie braku rozstrzygnięcia, kolejni zawodnicy drużyny strzelają do pierwszej pomyłki.
9. Drużyny mają obowiązek stawienia się na obiekcie o wyznaczonej do rozpoczęcia meczu godzinie. Jeżeli drużyna nie stawia się w ciągu 5 minut od wyznaczonej godziny sędzia odgizduje walkower dla drużyny przeciwnej.
10. W przypadku zweryfikowania meczu jako walkower, ustalony zostaje wynik 3 : 0.

VII. Przepisy gry:

Turniej rozgrywany będzie zgodnie z międzynarodowymi przepisami gry w halową piłkę nożną (futsal), z uwzględnieniem poniższych zasad:

1. W grze bierze udział 4 zawodników w polu plus bramkarz.
2. Gra toczy się na boisku o wym. 20 x 40 m, i bramkami o wym. 3x2 m.
3. Czas gry 2x10 minut ze zmianą stron. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany czasu gry, jeżeli wymagały będą tego względy techniczno-organizacyjne.
4. Sędziowie przy stoliku zegarowym, mogą decydować o zatrzymaniu czasu gry. Czas może być zatrzymany w następujących sytuacjach:
 - a) nałożenia kary wykluczenia na zawodnika
 - b) poprzez sygnalizację sędziego prowadzącego mecz.
 - c) **w ostatniej minucie czasu gry** , czas może być zatrzymywany automatycznie przez stolik sędziowski, bez sygnalizacji sędziego głównego, gdy wynik ma istotne znaczenie dla układu tabeli, lub decyduje o awansie do kolejnej fazy turnieju drużyn rozgrywających mecz, lub innych drużyn zainteresowanych wynikiem rozgrywanego meczu.
 - d) zatrzymanie czasu gry może nastąpić także w innych przypadkach, w zależności od okoliczności.

5. Przy rzucie z autu, rożnym lub wolnym odległość od piłki zawodników broniących powinna minimalnie wynosić 5 metrów.
6. Przy rzutach wolnych, rożnych, autach oraz rzutach od bramki zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry. Jeśli piłka nie zostanie zagrana sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
7. Po opuszczeniu przez piłkę boiska, bramkarz wprowadza ją do gry ręką, z pola karnego, w dowolne miejsce na boisku.
8. Bramkarz nie może zdobyć bramki przy wznowieniu gry.
9. Po podaniu piłki do własnego bramkarza nie może on przejąć jej ręką (za wyjątkiem podania głową, klatką piersiową, brzuchem). Nie obowiązuje limit podań do bramkarza.
10. Rzut autowy wykonuje się nogą z linii lub z za linii bocznej boiska, nie można jednak bezpośrednio z autu zdobyć bramki.
11. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik.
12. W razie dokonania zmiany poza strefą zmian zawodnik może zostać ukarany przez sędziego żółtą kartką
13. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów.
14. Za wykroczenie w grze lub nie sportowe zachowanie się, sędzia może ukarać zawodnika dwuminutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a nawet odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka).
Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:
 - umyślne kopnięcie, usiłowanie lub uderzenie przeciwnika
 - zaatakowanie w sposób brutalny lub wślizgiem od tyłu
 - użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników
 - wyrażanie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego
 - popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie nie sportowe zachowanie
 - w razie otrzymania żółtej lub czerwonej kartki przez zawodnika znajdującego się na ławce rezerwowych, obowiązuje również kara dwuminutowego osłabienia a boisko musi opuścić wyznaczony zawodnik znajdujący się aktualnie na boisku
 - do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia
15. Jeżeli żółtą kartką ukarany zostaje bramkarz drużyny, z boiska może zejść w jego zastępstwie inny zawodnik (sytuacja nie dotyczy kartki czerwonej).
16. Drugie dwuminutowe wykluczenie (żółta kartka) eliminuje zawodnika z gry do końca meczu.
17. Drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną lub żółtą kartkę gra w osłabieniu przez dwie minuty. W przypadku żółtej kartki w momencie utraty bramki drużyna może uzupełnić skład o wykluczonego zawodnika. Przy czerwonej kartce drużyna gra w osłabieniu przez pełne dwie minuty.
18. Jeśli wykluczenie jest obustronne kara obowiązuje w pełnym 2-minutowym wymiarze bez względu na strzelane bramki. Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę drużyna uzupełnia skład tylko o 1 zawodnika.
19. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut od chwili wykluczenia zawodnika.
20. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika posiadającego piłkę wślizgiem. Każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry (zakaz gry wślizgiem nie dotyczy bramkarza w polu karnym oraz tzw. „wślizgów blokujących”).
21. Wyłącznie sędziemu przysługuje prawo interpretacji przepisów
22. W sprawach nie objętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje wyłącznie organizator.

Tylko organizatorowi przysługuje prawo interpretacji, oraz korekty regulaminu jeśli zmiany takie miałyby wpłynąć na sprawne przeprowadzenie zawodów.

**Organizator
Almar-Sport**